

مكتشوف ؟

Exposed?



المؤسسة العامة للتدريب التقني والمهني
Technical and Vocational Training Corporation
الكلية التقنية للبنات بسراة عبيدة



بيان الفيفي
444211101

ريماس العسيري
444212661

فجر الحارثي
444212823

فهرس المحتويات

- <content>
- 01. صفحة الغلاف 1
- 02. فهرس المحتويات 2
- 03. مقدمة المشروع 3
- 04. مشكلة الدراسة وأهداف المشروع 4
- 05. الدراسات السابقة 5
- 06. منهجية التنفيذ 6-7
- 07. نتائج المشروع 8-9
- 08. الملاحق والمراجع 10-11
- 09. الخاتمة 12
- </content>

مقدمة المشروع

- في عالمٍ تتقاطع فيه الخصوصية مع التكنولوجيا، أصبح الكشف عن المعلومات الشخصية أمراً يحدث دون أن نشعر. من هنا انطلقت فكرة مشروع "مكشوف؟ / Exposed!"، كمبادرة توعوية تفاعلية تسعى لإيقاظ وعي الأفراد حول مخاطر الإهمال الإلكتروني والتهاون في حماية بياناتهم الخاصة.
- يهدف المشروع إلى تجسيد تجربة واقعية تمكّن المستخدم من إدراك حجم ما يشاركه من معلومات عبر الإنترنت، وكيف يمكن أن تُستغلّ ضده بطريقة بسيطة وغير متوقعة.
- تتمحور رسالة المشروع حول تعزيز الوعي بالسلوك الرقمي الآمن، وتشجيع المستخدمين على التفكير مرتين قبل مشاركة أي معلومة — مهما بدت تافهة.
- تم تنفيذ المشروع على شكل موقع إلكتروني تفاعلي يمنح الزائر تجربة مختلفة وغير تقليدية، تجمع بين الصدمة والإدراك، ليخرج منها بنظرة جديدة تجاه مفهوم الخصوصية والأمان الرقمي.
- الفئة المستهدفة تشمل فئة الشباب والمستخدمين النشطين في وسائل التواصل الاجتماعي، بوصفهم الأكثر عرضة لانتهاك الخصوصية.
- من خلال هذه التجربة، يطمح المشروع إلى إحداث أثر حقيقي في سلوك الأفراد تجاه بياناتهم، ليكون كل مستخدم واعياً، مدركاً أن العالم الرقمي ليس مساحة آمنة بالكامل، وأن الوعي هو أول خطوات الحماية

أهداف المشروع

يهدف مشروع "مكشوف؟ / Exposed!" إلى رفع الوعي العام حول الخصوصية الإلكترونية والأمان الرقمي من خلال مجموعة من الأهداف الواضحة، أبرزها:

- نشر ثقافة الوعي بخطورة مشاركة المعلومات الشخصية.
- توضيح الطرق الصحيحة لحماية البيانات أثناء استخدام الإنترنت.
- تقديم تجربة تفاعلية تُمكن المستخدم من إدراك حجم ما يكشفه عن نفسه دون قصد.
- تعزيز سلوك الاستخدام الآمن والمسؤول للتقنية.
- الإسهام في بناء جيل واع رقميًا، يدرك قيمة خصوصيته وأمانه الإلكتروني

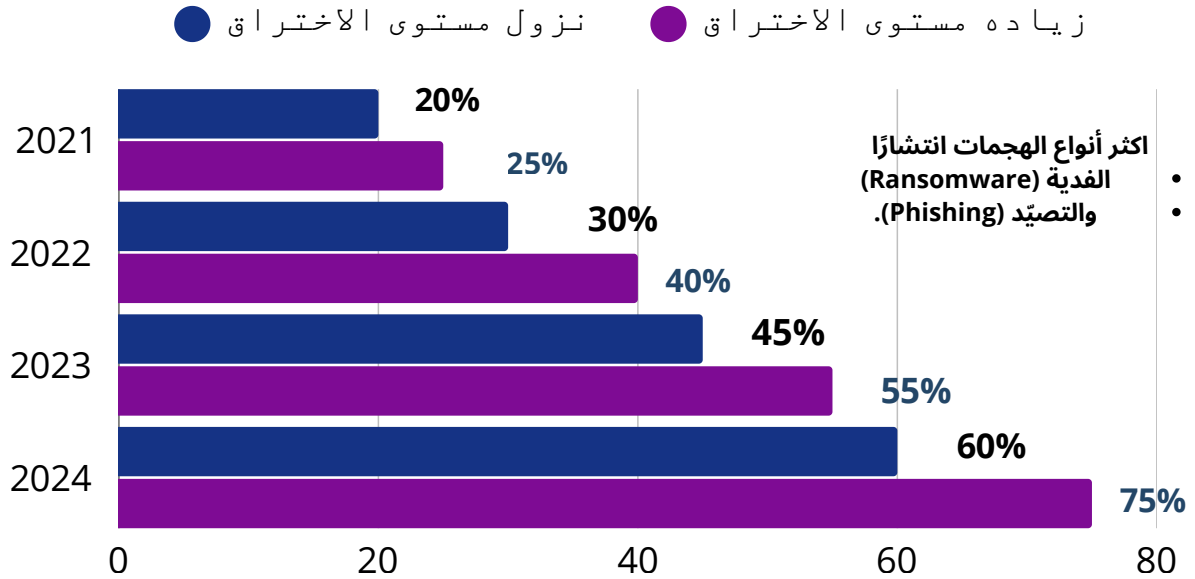
مشكلة الدراسة

في الوقت الذي أصبحت فيه التقنية جزءًا لا يتجزأ من حياتنا اليومية، تزايدت بشكل ملحوظ حالات انتهاك الخصوصية وتسريب المعلومات الشخصية.

يرجع ذلك إلى قلة الوعي الرقمي لدى المستخدمين، خصوصًا فئة الشباب، الذين يشاركون تفاصيلهم اليومية على الإنترنت دون إدراك لمدى خطورتها.

تتمحور مشكلة الدراسة في ضعف الوعي بأساسيات حماية البيانات الشخصية، وسهولة وقوع الأفراد ضحية للاستغلال الإلكتروني، نتيجة غياب المعرفة الكافية بمخاطر العالم الرقمي

الدراسات السابقة



- Cyber Risk Perceptions and the Mass Public (Kostyuk & Wayne, 2021) من جهة (Cyber Risk Perceptions) «يركّز على مفهوم «إدراك المخاطر السيبرانية الأفراد، وكيف هذا ينعكس على الأمن الوطني»
(<https://doi.org/10.1093/jogss/ogz077>)

- (Abu-Nimeh et al.) تقنيات كشف التصيد بالتعلم الآلي
SVM، Decision Trees، Neural Networks أظهرت الدراسة أن خوارزميات مثل تساعد في كشف رسائل التصيد، لكن نجاحها يعتمد على جودة البيانات وتحديثها المستمر
(<https://doi.org/10.1145/1299015.1299021>)

- Dhamija, R., Tygar, J. D., & Hearst, M. (2006) – “Why Phishing Works” (ACM Conference)
A classic usability study showing that over 90% of users failed to recognize phishing sites. It proved that fake visual cues (like logos or HTTPS icons) easily deceive people, stressing the need for better browser indicators and education
(<https://doi.org/10.1145/1124772.1124861>)

منهجية التنفيذ

تم تنفيذ مشروع "مكشوف؟ / Exposed!" وفق خطة عمل منظمة تمر بعدة مراحل مترابطة لضمان دقة التنفيذ وجودة المخرجات. قبل البدء في تنفيذ المشروع، تم التواصل مع المهندس (مختص في تطوير المواقع الإلكترونية) لمراجعة فكرة المشروع وتحديد الأدوات المناسبة وآلية الربط بين الصفحات، وذلك لضمان أن يكون العمل منظمًا ومتوافقًا مع المعايير التقنية الصحيحة.

خلال مراحل التطوير، تمت متابعة المشروع مع المهندس خطوة بخطوة، حيث تمت المراجعة بشكل دوري وتصحيح أي ملاحظات أولاً بأول لضمان جودة الأداء وسلاسة تجربة المستخدم.

مراحل التنفيذ :

1. مرحلة التحليل والتخطيط:

تم في هذه المرحلة تحديد فكرة المشروع وأهدافه العامة، وتوزيع المهام بين أعضاء الفريق، بالإضافة إلى تحديد الصفحات الأساسية للموقع والوظائف المطلوبة في كل صفحة.

2. مرحلة التصميم:

تم تصميم واجهات الموقع باستخدام ألوان وخطوط متناسقة مع موضوع الأمن السيبراني، مع مراعاة سهولة الاستخدام والتناسق البصري بين الصفحات.

3. مرحلة التطوير:

تم بناء الموقع باستخدام لغات HTML، CSS، وJavaScript، مع تطبيق التفاعلات الحركية والأدوات الذكية مثل لعبة الوعي، مولد كلمات المرور، وفاحص الروابط. كما تم التركيز على جعل الموقع متجاوبًا مع مختلف الأجهزة (حاسب، تابلت، جوال).

4. مرحلة الاختبار:

تم اختبار الموقع للتأكد من عمل جميع الأدوات بشكل صحيح، والتأكد من تجاوب التصميم مع مختلف أحجام الشاشات، وفحص الروابط والنماذج والتفاعلات البصرية.

5. مرحلة النشر:

بعد التأكد من خلو المشروع من الأخطاء، تم رفعه على منصة GitHub واستخدام GitHub Pages لنشره على الإنترنت وجعله متاحًا للجميع، مع التأكد من أن جميع الصفحات تعمل بكفاءة.

وخلال جميع المراحل السابقة، تمت المراجعة المستمرة والتأكد من تطبيق المعايير الصحيحة في كل خطوة، مما ساعد على بناء موقع متكامل من حيث الشكل والوظيفة، يحقق الهدف التوعوي للمشروع بأفضل صورة ممكنة

نتائج المشروع

بعد الانتهاء من جميع مراحل التصميم والتطوير والاختبار، تم تحقيق مجموعة من النتائج التي عكست نجاح تنفيذ مشروع "مكشوف؟ / Exposed!"، وجعلته موقعًا تفاعليًا وفعّالًا في توعية المستخدمين حول أهمية حماية الخصوصية والأمن السيبراني.

النتائج التقنية

- تم بناء موقع إلكتروني متكامل مكوّن من خمس صفحات رئيسية مترابطة.
- جميع الصفحات تعمل بسلاسة على مختلف الأجهزة (كمبيوتر، تابلت، جوال) بفضل التصميم المتجاوب.
- تم تطبيق لغات HTML، CSS، وJavaScript بكفاءة عالية لتحقيق تجربة استخدام تفاعلية.
- تمت إضافة أدوات عملية مثل:
- مولد كلمات مرور قوية يعمل بشكل فوري.
- فاحص الروابط للتحقق من أمانها قبل فتحها.
- لعبة توعوية لاختبار معرفة المستخدم بالأمن السيبراني.
- استبيانات تقييم الأمان الشخصي تقدم نتائج وتوصيات فورية.
- تم تحسين الأداء من خلال ضغط الملفات وتنسيق الأكواد، مما ساهم في سرعة تحميل الصفحات.

النتائج الجمالية والتفاعلية

- ساهم الموقع في رفع الوعي الرقمي من خلال تقديم محتوى مبسط وعملي عن الأمن السيبراني.
- وفّر تجربة تعليمية ممتعة تجمع بين المعلومة والتفاعل.
- ساعد المستخدمين على تقييم مستوى أمانهم الشخصي واتخاذ خطوات فورية لتحسينه.

النتائج التعليمية والتوعوية:

ساهم الموقع في رفع الوعي الرقمي من خلال تقديم محتوى مبسط وعملي عن الأمن السيبراني.

- وفّر تجربة تعليمية ممتعة تجمع بين المعلومة والتفاعل.
- ساعد المستخدمين على تقييم مستوى أمانهم الشخصي واتخاذ خطوات فورية لتحسينه.

النتائج الإدارية والتنظيمية:

- تم تنفيذ المشروع وفق خطة واضحة وبمتابعة مستمرة مع المهندس فهد علي العسيري لضمان جودة العمل ودقته التقنية.
- جميع مراحل المشروع (من التحليل إلى النشر) نُفذت وفق جدول زمني محدد وبتنسيق مستمر بين أعضاء الفريق.
- تم رفع المشروع علي GitHub Pages ليكون متاحًا للزوار في أي وقت، مع إمكانية تحديثه مستقبلاً بسهولة.

الأثر العام للمشروع:

- ساهم المشروع في تعزيز ثقافة الأمان الرقمي لدى فئة المستخدمين المستهدفين.
- أثبت الفريق قدرته على تحويل فكرة توعوية إلى منتج تقني فعلي يخدم المجتمع.
- يمثل الموقع نموذجًا يمكن تطويره مستقبلاً ليشمل مزايا أكثر مثل لوحة مستخدم وتوصيات مخصصة

الملاحق والمراجع

تم الاعتماد في هذا المشروع على عدد من المقالات والتقارير التوعوية المتعلقة بالخصوصية الرقمية وسلامة المستخدم، وفيما يلي أبرز المراجع المستخدمة :

1. Al-Harbi, Sara (2023). "Digital Privacy Awareness in the Middle East." Journal of Cyber Safety Studies, 12(3), 44-58.

2. Al-Qahtani, Mohannad (2024). "Common Online Mistakes .That Lead to Data Exposure." Cybersecurity Insights Magazine

3. Al-Shehri, R. (2023). "Social Engineering :كيف يتم استغلال المستخدمين بدون ما يحسون." مركز الوعي الرقمي - التقرير السنوي.

4. Aldosari, Layan (2024). "Protecting Personal Information on .Social Platforms." Digital Behavior & Safety Review, Issue 7

5. Gulf Cyber Research Group (2023). "Modern Privacy Threats .in GCC Countries." Awareness Report

6. Al-Mutairi, N. (2024). "ضعف كلمات المرور وتأثيرها على أمن الحسابات." مجلة الأمن والتقنية.

7. CyberSafe Arabia (2024). "10 أخطاء شائعة تكشف بياناتك بدون ما تنتبه." سلسلة مقالات توعوية رقمية.

كما انه تم تطوير الفكرة بشكل أوسع بعد إجراء محاكاة واستشارات مع نموذج ذكاء اصطناعي لتحسين جوانب التفاعل والتوعية الرقمية في المشروع.

أهم الأكواد البرمجية التي تم استخدامها في تطوير واجهة الموقع، بما في ذلك أكواد التصميم (CSS) الخاصة بالتجاوب مع مختلف الأجهزة، بالإضافة إلى تنسيق العناصر والهيكل الأساسية للموقع :

```
# responsive.css X
C: > Users > Al-kc > Downloads > # responsive.css
1  /* تصميم متجاوب للجوال والتابلت */
2
3  /* للأجهزة المتوسطة (التابلت) */
4  @media (max-width: 992px) {
5      header {
6          flex-direction: column;
7          text-align: center;
8      }
9
10     nav {
11         margin-top: 10px;
12     }
13
14     .sections {
15         flex-direction: column;
16         align-items: center;
17     }
18
19     .card {
20         width: 80%;
21         margin-bottom: 20px;
22     }
23
24     .hero h2 {
25         font-size: 28px;
26     }
27
28     .hero p {
29         font-size: 16px;
30     }
31 }
32
33 /* للأجهزة الصغيرة (الجوال) */
```

```
# responsive.css # style.css # style (1).css X
C: > Users > Al-kc > Downloads > # style (1).css > ...
1  /* التصميم العام */
2  body {
3      font-family: 'Tahoma', Arial, sans-serif;
4      margin: 0;
5      padding: 0;
6      background: #f5f5f5;
7      direction: rtl;
8  }
9
10 /* الهيدر */
11 header {
12     background: #0d47a1;
13     color: white;
14     display: flex;
15     justify-content: space-between;
16     align-items: center;
17     padding: 15px 40px;
18 }
19
20 header .logo {
21     display: flex;
22     align-items: center;
23 }
24 header .logo img {
25     width: 60px;
26     margin-left: 10px;
27 }
28 header .logo h1 {
29     margin: 0;
30     font-size: 24px;
31 }
32 header .logo span {
```

الخاتمة

يُعد مشروع "مكشوف؟ / Exposed!" خطوة نحو تعزيز الوعي المجتمعي بأهمية حماية الخصوصية والأمان الرقمي في عصر تتسارع فيه التقنية وتزداد فيه التهديدات الإلكترونية. من خلال هذا المشروع، تم تسليط الضوء على خطورة مشاركة المعلومات الشخصية دون وعي، وتقديم تجربة تفاعلية توضح للمستخدمين مدى أثر تصرفاتهم الرقمية على أمنهم الشخصي.

نأمل أن يساهم هذا العمل في بناء ثقافة رقمية أكثر وعيًا ومسؤولية، وأن يكون دافعًا لتبني سلوك آمن يحافظ على خصوصية الأفراد في العالم الرقمي.

أتقدم بخالص الشكر إلى المهندس - **فهد علي العسيري** - على دعمه الفني ومتابعته المستمرة أثناء تنفيذ مشروع "مكشوف؟ / Exposed!"، مما ساهم في دقة وجودة العمل.

كما أشكر مشرفة المشروع وكل من قدّم المساعدة أو التوجيه خلال مراحل التنفيذ.